

Extraído de Editorial MKM

<http://www.mkm-pi.com>

Visual Studio 2008: Dos cabalgan juntos

- ISV Magazine - ISV-6 Febrero 2008 - Programación -

Fecha de publicación: Miércoles 13 de febrero de
2008

Descripción:

Rodrigo Corral es MVP y MCPD de Microsoft y uno de los fundadores de **Plain Concepts**, www.plainconcepts.com, donde colabora como arquitecto de software. Además trabaja en Sisteplant, www.sisteplant.com, como líder técnico en un proyecto desarrollado sobre .NET 3.0 utilizando Scrum como metodología de desarrollo. También administra Geeks.ms (<http://geeks.ms>). Además, Rodrigo es tutor de CampusMVP. Su blog es <http://geeks.ms/blog/rcorral>.

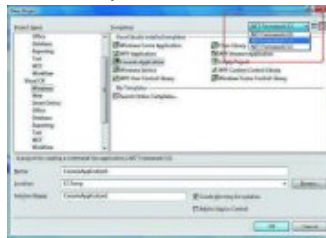
Editorial MKM

Visual Studio 2008 ya está disponible, y como con cada nueva entrega de este producto las novedades son muchas. Pero lo mejor de caso es que a pesar de este gran número de novedades los desarrolladores que ya trabajan con Visual Studio van a encontrarse en un entorno que les resultará totalmente natural, casi no hay curva de aprendizaje y esto facilita enormemente que el camino hacia el aprovechamiento de las nuevas características de Visual Studio 2008 no sea traumático. Si algo destaca sobre la versión anterior de este producto es la plena integración entre la herramienta de desarrollo y el Framework .Net, por fin estos dos elementos cabalgan juntos.

Una gran cantidad de las novedades están relacionadas de una u otra manera con la llegada de una nueva versión del Framework .Net, la 3.5. Visual Studio 2008 es la herramienta perfecta para explotar las nuevas posibilidades que esta nueva versión del framework nos proporciona. Se percibe que Microsoft ha trabajado de manera intensiva para que la integración entre herramienta de desarrollo y framework alcance cotas antes no vistas.

Esto no significa que se haya olvidado a los desarrolladores que tienen como objetivo versiones anteriores del framework; Visual Studio 2008 es la primera versión de Visual Studio que permite seleccionar fácilmente la versión del Framework .Net contra la que queremos correr nuestra aplicación, algo que los desarrolladores veníamos demandado desde hace tiempo.

Imagen 1. Selección del framework objetivo de nuestra aplicación



Sin duda la característica que más revuelo y expectación ha levantado en esta versión del framework y Visual Studio 2008 es Linq, aunque en un sentido estricto no se trata de una característica propia del entorno de desarrollo. LINQ nos permite utilizar una única aproximación integrada con el código a la hora de consultar y manipular las más diversas fuentes de datos, sean estas XML, bases de datos, colecciones de objetos en memoria, dataset, etc&

Evidentemente los controles de usuario que podemos usar desde Visual Studio 2008 han sido actualizados para explotar plenamente las nuevas posibilidades que LINQ nos proporciona. Por ejemplo, en Asp.Net, se han incluido nuevos controles como LINQDataSource, similar a los ya anteriormente ObjectDataSource y SQLDataSource, y que como estos sigue el patrón DataSourceControl que ya nos resulta familiar de anteriores versiones de Visual Studio. Este control nos permite consumir desde nuestros controles de interfaz de usuario datos provenientes de un modelo de datos de LINQ. LINQ se convierte así en una fuente de datos más para nuestros controles, que podemos seleccionar desde los asistentes habituales de conexión de controles a datos.



Imagen 2. Selección de LINQ con fuente de datos

La perfecta integración entre las capacidades de Visual Studio 2008 y las capacidades del Framework .Net se hacen especialmente patentes a la hora de trabajar con Windows Communication Foundation y con Windows Workflow Foundation, dos de las tecnologías estrellas de Microsoft que llegaron a nosotros con la versión 3.0 del Framework .Net y que todos los que la hemos empleado coincidimos en que se echaba en falta un punto más de integración entre la versión 2005 de Visual Studio y estas tecnologías.



No quisiera terminar el artículo sin mencionar uno de los cambios que más me han gustado en esta nueva versión de Visual Studio, la extensión de las herramientas de pruebas unitarias, de las que antes solo gozaban las versiones Team Suite, a la versión Professional de Visual Studio 2008. Esto acerca el testeo unitario a los equipos más pequeños y a los desarrolladores freelance que antes dependían de herramientas de terceros si querían llevar a cabo pruebas unitarias.